

FLEISCHMANN

BETRIEBSANLEITUNG
Operating instructions
Instructions de service

DCC-DECODER 685301
DCC-DECODER 685401
DCC-DECODER 685501
DIGITAL-Adresse 3 (DCC-Standard-Adresse)

GEBR. FLEISCHMANN GMBH & CO. KG
D-91560 Heilsbronn, GERMANY
www.fleischmann.de



20 V ~

DM 0.1

21/685301-0401

D A C H A C T U N G! Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet. Das Modell kann scharfe Kanten und spitze, verschlüsselte Gefahr. **GB WARNING!** Not suitable for children under 3 years of age due to the functional sharp edges and points required in this model. Danger of swallowing. **F AVERTISSEMENT** Ne convient pas pour des enfants de moins de 3 ans, un raison des points et des bords aigus. Risque d'aspirer, trancher ou de se blesser. **Danger d'aspiration.** **NL WAARSCHUWING** Niet geschikt voor kinderen onder de 3 jaar vanwege functionele en/of modelgeleven scherpe randen en punten. Verslakkingsgevaar. **I AVERTENZA** Non adatto ai bambini di età minore di 3 anni causa degli spigoli e delle punte affilate. Pericolo di soffocamento. **E ADVERTENCIA** No apropiado para niños de menos de 3 años, debido a que este modelo requiere cantos y puntos funcionales agudos. Peligro de aspiración. **DK ADVARSEL** Et ikke egnet til barn under 3 år, p. g. a. funktions- og modelbetegnelse med skarpe kanter og spikker. **P AVISO** Não é recomendável para crianças sob 3 anos devido às bordas agudas e pontas exigiram neste modelo assim como perigo de engolir. **GR ΠΡΟΣΟΧΗ** Το νεργάτια αντά σε επηρεάζονται οι παιδιά κατό του 3 χρόνων διότι η καρτέρα και γύρω της τοποθετήθηκε σε μεγάλη ταχύτητα. **RO AVERTISMENT** Nu este recomandat pentru copii sub 3 ani din cauza bordurilor acută și punctelor aguzate. Pericol de suflare. **ES ADVERTENCIA** No es apropiado para niños de menos de 3 años, debido a que este modelo requiere cantos y puntos funcionales agudos. Peligro de aspiración. **IT AVVERTIMENTO** Non è consigliabile per i bambini di età inferiore ai 3 anni a causa delle spigole e dei punti affilati. Pericolo di soffocamento. **SV ADVARSEL** Det är inte rekommenderat för barn under 3 år på grund av att det finns spetsiga och vassa kanter och fara för sväljning. **CZ VAROVÁNÍ** Nevhodné pro děti do 3 let; funkční části mají ostré hrany a rohy, nebezpečí poškození a zásadného otrávení. **PL OSTRZEŻENIE** Zabawka ze względu na cechy działania, budowe modelu z ostrymi krawędziami oraz możliwością polknęcia mniejszych części nie jest przystosowana dla dzieci poniżej 3 lat. **SLO OPOZORILO** Ni primerno za otroke do 3 leta starosti zaradi funkcionalnosti ostrih robov in konic, kot tudi nevarnosti požitja.

BESTIMMUNGSGEMÄSSER GEBRAUCH
Dieser DCC-DECODER ist für den Einbau in Modellbahnlokomotiven und Steuerwagen bestimmt.

EIGENSCHAFTEN DES DCC-DECODERS
Lokomotiven mit eingebautem DCC-DECODER können mit den FLEISCHMANN-Steuergeräten LOK-BOS, PROFI-BOS, TWIN-CENTER und multiMAUS als auch mit anderen DCC-Steuergeräten nach NMRA-Norm betrieben werden, ohne dass am DCC-DECODER des Fahrzeugs bei einem Wechsel von einem zum anderen System etwas eingestellt werden muss (Ausnahme LOK-BOS: Lokadresse höher als „4“). Mit eingebautem DCC-DECODER ist die Geschwindigkeit der Lok lastunabhängig, d. h. ob bergauf oder bergab, die Lok fährt immer mit der gleichen Geschwindigkeit (bei ausreichender Motorleistung).

Maße (max.) N: 12,9 x 9 x 3,4 mm
Belastbarkeit Motor N 1000 mA

Adresse E k l e c t r o n i c h
codierbar

Sonderfunktion Ein-/ausschaltbar,
Licht
Fahrt- und
Bremseinstellung

Lastregelung Lastunabhängige
Geschwindigkeit

Anfahr- und
Bremsverzögerung In mehreren
Stufen einstellbar

Motorsteuerkennlinien 2, einstellbar

Kurzschlussfest

Lichtausgang,
durch Abschalten

Überhitzung Schalter ab bei
Überhitzung

Senderfunktion Für TRAIN-
NAVIGATION
bereits integriert

Bei einem Problem schaltet der DCC-DECODER ab und signalisiert darüber hinaus durch Blinken der Leuchte die Art des Störfalls:

• Dauerndes Blinken: Kurzschluss

Überhitzung

• Doppelblinken: Summenstrom-
überschreitung

Nach Beseitigung der Störquelle fährt die Lok weiter.

Hinweis:
Digitale DCC-Decoder sind hochwertige Erzeugnisse moderner Elektronik und mit besonderer Sorgfalt zu behandeln:

- Berührung mit Flüssigkeiten (z. B. Öl, Wasser, Reinigungsmitel...) gefährden den DCC-DECODER.
- Unsachgemäße Behandlung mit metallischen Gegenständen (z. B. Schraubendreher, Pinzette...) kann den DECODER mechanisch/elektrisch schädigen.

- Beim Anlegen (z.B. Ziehen an den Litzen, Bauteilebiegen) kann mechanische/elektrische Schäden verursachen.
- Löten am DCC-DECODER kann zum Ausfall führen.

WEGEN KURZSCHLUSSGEFAHR BEIM EINBAU BITTE UNBEDINGT BEACHTEN:

- Vor dem Berühren des DCC-DECODERS gerdeten Gegenstand anfassen (z. B. Heizkörper).

• Da der DCC-DECODER im Betrieb Wärme produziert, muss er mit dem belegenden, elektrisch isolierenden Klebestreifen an eine möglichst große Metallfläche geklebt werden.

- Beim Ankleben bitte sorgfältig darauf achten, dass keine über den Klebestreifen hinausstehenden DCC-DECODER-Teile mit Metall in Berührung kommen (eventuell Klebestreifen zuschneiden).

• **Achtung beim Einstecken des Decoder-Steckers in eine Schnittstellen-Buchse, die sich auf einem Motor-Lagerschild oder nahe am Fahrgestell befindet!** Hier unbedingt darauf achten, dass es nicht zum Kurzschluss zwischen Stecker und Lagerschild/Motor bzw. Fahrgestell kommt. Um die entsprechende Stelle zu isolieren, liegt dem Decoder ein zweiter Klebestreifen bei.

EINBAU DES DCC-DECODERS

1. Das Lokgehäuse gemäß der Lokbetriebsanleitung, die der Lok beiliegt, abnehmen.

2. Den Gleichstromstecker aus der 6-poligen Schnittstelle der Lok herausziehen. Den Stecker gut aufheben! Damit lässt sich bei evtl. späteren Fehlern feststellen, ob ein Fehler in der Lok oder im DCC-DECODER vorliegt.

3. Den 6-poligen Stecker des DCC-DECODERS in die vorhandene Schnittstelle der Lok stecken. Hierbei darauf achten, dass die Markierung „1“ am Stecker an der gleichen Kante wie die „1“ der Schnittstelle liegt.

4. Den DCC-DECODER mit Hilfe des beiliegenden, doppelseitigen Klebestreifens lagerichtig – d.h. mit dem größten Baulement zur Klebefläche – an die vom Hersteller der Lok vorgesehene Stelle oder, falls nicht anders angegeben, an eine Metallfläche mit guter Wärmeleitung kleben. Hierbei zuerst den Klebestreifen an die Metallfläche und dann den DCC-DECODER vorsichtig auf den Klebestreifen drücken.

5. Das Lokgehäuse wieder aufsetzen. Dabei darauf achten, dass die Litzen nicht eingeklemmt werden.

6. Einzelheiten siehe unter „EINSTECKEN DES 6-POLIGEN STECKERS“.

7. Der DCC-DECODER ist über die 6-polige Schnittstelle mit dem Motor verbunden. Die Motorsteuerkennlinien sind dabei mit dem DCC-DECODER voll nutzbar.

8. Der DCC-DECODER ist über die 6-polige Schnittstelle mit dem Motor verbunden. Die Motorsteuerkennlinien sind dabei mit dem DCC-DECODER voll nutzbar.

9. Der DCC-DECODER ist über die 6-polige Schnittstelle mit dem Motor verbunden. Die Motorsteuerkennlinien sind dabei mit dem DCC-DECODER voll nutzbar.

10. Der DCC-DECODER ist über die 6-polige Schnittstelle mit dem Motor verbunden. Die Motorsteuerkennlinien sind dabei mit dem DCC-DECODER voll nutzbar.

11. Der DCC-DECODER ist über die 6-polige Schnittstelle mit dem Motor verbunden. Die Motorsteuerkennlinien sind dabei mit dem DCC-DECODER voll nutzbar.

12. Der DCC-DECODER ist über die 6-polige Schnittstelle mit dem Motor verbunden. Die Motorsteuerkennlinien sind dabei mit dem DCC-DECODER voll nutzbar.

13. Der DCC-DECODER ist über die 6-polige Schnittstelle mit dem Motor verbunden. Die Motorsteuerkennlinien sind dabei mit dem DCC-DECODER voll nutzbar.

14. Der DCC-DECODER ist über die 6-polige Schnittstelle mit dem Motor verbunden. Die Motorsteuerkennlinien sind dabei mit dem DCC-DECODER voll nutzbar.

15. Der DCC-DECODER ist über die 6-polige Schnittstelle mit dem Motor verbunden. Die Motorsteuerkennlinien sind dabei mit dem DCC-DECODER voll nutzbar.

16. Der DCC-DECODER ist über die 6-polige Schnittstelle mit dem Motor verbunden. Die Motorsteuerkennlinien sind dabei mit dem DCC-DECODER voll nutzbar.

17. Der DCC-DECODER ist über die 6-polige Schnittstelle mit dem Motor verbunden. Die Motorsteuerkennlinien sind dabei mit dem DCC-DECODER voll nutzbar.

18. Der DCC-DECODER ist über die 6-polige Schnittstelle mit dem Motor verbunden. Die Motorsteuerkennlinien sind dabei mit dem DCC-DECODER voll nutzbar.

19. Der DCC-DECODER ist über die 6-polige Schnittstelle mit dem Motor verbunden. Die Motorsteuerkennlinien sind dabei mit dem DCC-DECODER voll nutzbar.

20. Der DCC-DECODER ist über die 6-polige Schnittstelle mit dem Motor verbunden. Die Motorsteuerkennlinien sind dabei mit dem DCC-DECODER voll nutzbar.

21. Der DCC-DECODER ist über die 6-polige Schnittstelle mit dem Motor verbunden. Die Motorsteuerkennlinien sind dabei mit dem DCC-DECODER voll nutzbar.

22. Der DCC-DECODER ist über die 6-polige Schnittstelle mit dem Motor verbunden. Die Motorsteuerkennlinien sind dabei mit dem DCC-DECODER voll nutzbar.

23. Der DCC-DECODER ist über die 6-polige Schnittstelle mit dem Motor verbunden. Die Motorsteuerkennlinien sind dabei mit dem DCC-DECODER voll nutzbar.

24. Der DCC-DECODER ist über die 6-polige Schnittstelle mit dem Motor verbunden. Die Motorsteuerkennlinien sind dabei mit dem DCC-DECODER voll nutzbar.

25. Der DCC-DECODER ist über die 6-polige Schnittstelle mit dem Motor verbunden. Die Motorsteuerkennlinien sind dabei mit dem DCC-DECODER voll nutzbar.

26. Der DCC-DECODER ist über die 6-polige Schnittstelle mit dem Motor verbunden. Die Motorsteuerkennlinien sind dabei mit dem DCC-DECODER voll nutzbar.

27. Der DCC-DECODER ist über die 6-polige Schnittstelle mit dem Motor verbunden. Die Motorsteuerkennlinien sind dabei mit dem DCC-DECODER voll nutzbar.

28. Der DCC-DECODER ist über die 6-polige Schnittstelle mit dem Motor verbunden. Die Motorsteuerkennlinien sind dabei mit dem DCC-DECODER voll nutzbar.

29. Der DCC-DECODER ist über die 6-polige Schnittstelle mit dem Motor verbunden. Die Motorsteuerkennlinien sind dabei mit dem DCC-DECODER voll nutzbar.

30. Der DCC-DECODER ist über die 6-polige Schnittstelle mit dem Motor verbunden. Die Motorsteuerkennlinien sind dabei mit dem DCC-DECODER voll nutzbar.

31. Der DCC-DECODER ist über die 6-polige Schnittstelle mit dem Motor verbunden. Die Motorsteuerkennlinien sind dabei mit dem DCC-DECODER voll nutzbar.

32. Der DCC-DECODER ist über die 6-polige Schnittstelle mit dem Motor verbunden. Die Motorsteuerkennlinien sind dabei mit dem DCC-DECODER voll nutzbar.

33. Der DCC-DECODER ist über die 6-polige Schnittstelle mit dem Motor verbunden. Die Motorsteuerkennlinien sind dabei mit dem DCC-DECODER voll nutzbar.

34. Der DCC-DECODER ist über die 6-polige Schnittstelle mit dem Motor verbunden. Die Motorsteuerkennlinien sind dabei mit dem DCC-DECODER voll nutzbar.

35. Der DCC-DECODER ist über die 6-polige Schnittstelle mit dem Motor verbunden. Die Motorsteuerkennlinien sind dabei mit dem DCC-DECODER voll nutzbar.

36. Der DCC-DECODER ist über die 6-polige Schnittstelle mit dem Motor verbunden. Die Motorsteuerkennlinien sind dabei mit dem DCC-DECODER voll nutzbar.

37. Der DCC-DECODER ist über die 6-polige Schnittstelle mit dem Motor verbunden. Die Motorsteuerkennlinien sind dabei mit dem DCC-DECODER voll nutzbar.

38. Der DCC-DECODER ist über die 6-polige Schnittstelle mit dem Motor verbunden. Die Motorsteuerkennlinien sind dabei mit dem DCC-DECODER voll nutzbar.

39. Der DCC-DECODER ist über die 6-polige Schnittstelle mit dem Motor verbunden. Die Motorsteuerkennlinien sind dabei mit dem DCC-DECODER voll nutzbar.

40. Der DCC-DECODER ist über die 6-polige Schnittstelle mit dem Motor verbunden. Die Motorsteuerkennlinien sind dabei mit dem DCC-DECODER voll nutzbar.

41. Der DCC-DECODER ist über die 6-polige Schnittstelle mit dem Motor verbunden. Die Motorsteuerkennlinien sind dabei mit dem DCC-DECODER voll nutzbar.

42. Der DCC-DECODER ist über die 6-polige Schnittstelle mit dem Motor verbunden. Die Motorsteuerkennlinien sind dabei mit dem DCC-DECODER voll nutzbar.

43. Der DCC-DECODER ist über die 6-polige Schnittstelle mit dem Motor verbunden. Die Motorsteuerkennlinien sind dabei mit dem DCC-DECODER voll nutzbar.

44. Der DCC-DECODER ist über die 6-polige Schnittstelle mit dem Motor verbunden. Die Motorsteuerkennlinien sind dabei mit dem DCC-DECODER voll nutzbar.

45. Der DCC-DECODER ist über die 6-polige Schnittstelle mit dem Motor verbunden. Die Motorsteuerkennlinien sind dabei mit dem DCC-DECODER voll nutzbar.

46. Der DCC-DECODER ist über die 6-polige Schnittstelle mit dem Motor verbunden. Die Motorsteuerkennlinien sind dabei mit dem DCC-DECODER voll nutzbar.

47. Der DCC-DECODER ist über die 6-polige Schnittstelle mit dem Motor verbunden. Die Motorsteuerkennlinien sind dabei mit dem DCC-DECODER voll nutzbar.

48. Der DCC-DECODER ist über die 6-polige Schnittstelle mit dem Motor verbunden. Die Motorsteuerkennlinien sind dabei mit dem DCC-DECODER voll nutzbar.

49. Der DCC-DECODER ist über die 6-polige Schnittstelle mit dem Motor verbunden. Die Motorsteuerkennlinien sind dabei mit dem DCC-DECODER voll nutzbar.

50. Der DCC-DECODER ist über die 6-polige Schnittstelle mit dem Motor verbunden. Die Motorsteuerkennlinien sind dabei mit dem DCC-DECODER voll nutzbar.

51. Der DCC-DECODER ist über die 6-polige Schnittstelle mit dem Motor verbunden. Die Motorsteuerkennlinien sind dabei mit dem DCC-DECODER voll nutzbar.

52. Der DCC-DECODER ist über die 6-polige Schnittstelle mit dem Motor verbunden. Die Motorsteuerkennlinien sind dabei mit dem DCC-DECODER voll nutzbar.

53. Der DCC-DECODER ist über die 6-polige Schnittstelle mit dem Motor verbunden. Die Motorsteuerkennlinien sind dabei mit dem DCC-DECODER voll nutzbar.

54. Der DCC-DECODER ist über die 6-polige Schnittstelle mit dem Motor verbunden. Die Motorsteuerkennlinien sind dabei mit dem DCC-DECODER voll nutzbar.

DCC-DECODER 685301

DCC-DECODER 685401

DCC-DECODER 685501

UTILISATION CONFORME

Ce DCC-DÉCODEUR est destiné à être intégré aux locomotives en modèle réduit équipées d'un connecteur digital NEM 651. Toute autre utilisation est interdite.

PROPRIETES DU DÉCODEUR DCC

Le DÉCODEUR DCC peut s'utiliser aussi bien avec les commandes LOK-BOSS, PROFI-BOSS, multiMAUS et TWIN-CENTER 6802. Les fonctions décrites dans les instructions de service de ces commandes sont toutes exploitables avec le Décodeur DCC. Avec les centrales de commande DCC normalisées NMRA, le système lui-même n'autorise pas la traction simultanée compatible de plusieurs véhicules à courant continu sur le même tronçon de voie (voir instructions de service de la commande en question).

d'abord l'adhésif sur la surface métallique avant d'y disposer soigneusement le DCC-DÉCODEUR.
5. Remonter le boîtier de la loco en veillant à ne pas coincer les fils.

FONCTIONNEMENT AVEC LES SYSTEMES FLEISCHMANN DCC-DIGITAL:

Le DÉCODEUR DCC fonctionne avec toutes les commandes centrale LOK-BOSS, PROFI-BOSS, multiMAUS et TWIN-CENTER 6802. Les fonctions décrites dans les instructions de service de ces commandes sont toutes exploitables avec le Décodeur DCC. Avec les centrales de commande DCC normalisées NMRA, le système lui-même n'autorise pas la traction simultanée compatible de plusieurs véhicules à courant continu sur le même tronçon de voie (voir instructions de service de la commande en question).

ENCODAGE DE L'ADRESSE

Avec la commande TWIN-CENTER 6802, multiMAUS et PROFI-BOSS 686601, l'adresse peut être modifiée à tout moment sur un chiffre compris entre 1 et 9999. Avec la commande LOK-BOSS, l'adresse peut être modifiée à tout moment sur un chiffre compris entre 1 et 4. Pour cette opération, veuillez vous reporter aux instructions de service fournies avec la commande en question.

PROGRAMMATION DCC

Le DÉCODEUR DCC dispose d'une série de commandes : 2 réglables - Sortie moteur :

Protégée contre les courts-circuits par coupure de l'alimentation - Décodeur : Protégé contre surchauffage par coupure de l'alimentation - Fonction d'émission de navigation (TRAIN-NAVIGATION) intégré.

En cas d'un défaut,

Le DÉCODEUR DCC se

met hors circuit et signale en outre la panne en faisant clignoter les ampoules de la locomotive:

clignotement continu : court-circuit

clignotement double : surchauffage

clignotement triple : surcharge de courant

Une fois la cause de la panne éliminée, la locomotive poursuit sa route.

INDICATION IMPORTANTE

Les DÉCODEURS DCC digitaux étant des

produits électroniques de pointe, ils doivent être manipulés avec le plus grand soin : tout contact avec un liquide (par ex. huile, eau, produit nettoyant etc.) compromet le bon fonctionnement du DÉCODEURS DCC. Toute manipulation non conforme avec des objets métalliques (par ex. tournevis, pinceau etc.) peut endommager le DÉCODEUR DCC sur le plan mécanique ou électrique. Une manipulation brutale (par ex. en tirant sur les fils ou en tordant les composants) peut endommager l'appareil sur le plan mécanique ou électrique. Tout travail de soudage sur le Décodeur DCC peut le détériorer.

RISQUE DE COURT CIRCUIT - Veuillez ABSOLUMENT OBSERVER LES CONSIGNES SUIVANTES :

Avant de saisir le DCC-DÉCODEUR, toucher un objet mis à la terre (par ex. radiateur). Le DCC-DÉCODEUR produisant de la chaleur en fonctionnant, il doit être collé à l'aide du ruban adhésif (isolant électrique) fourni sur une surface métallique qui soit la plus grande possible. Au collage, veillez à ce qu'aucune partie du DCC-DÉCODEUR dépassant des rubans adhésifs n'entre en contact avec le métal (si nécessaire, recoupez à longueur le ruban adhésif).

Attention lors du branchement de la fiche du décodeur dans une prise d'interface se situant sur le carter du moteur ! Dans ce cas, veillez absolument à éviter tout court circuit entre la fiche et le carter du moteur/moteur/châssis. Pour isoler la partie correspondante, le décodeur est fourni avec un deuxième ruban adhésif.

SIMULATION DE L'INERTIE

Nous avons préprogrammé nos locos digitales avec des valeurs de retard à l'accélération et au freinage simulant l'inertie d'une "véritable" loco (voir tableau). Souvent, vous verrez qu'il est avantageux de pouvoir neutraliser cette simulation, par ex. pour atteler des véhicules. La touche de fonction f6 vous permet ensuite d'activer et de désactiver l'accélération/le freinage de la loco.

VITESSE DE TRIAGE

Certaines situations de conduite exigent un ajustement en finesse de la vitesse avec la dénommée vitesse de triage. La touche de fonction f6 vous permet de faire passer votre loco DCC à la "vitesse lente" et de pouvoir réaliser des opérations de triage avec la même plage de réglage, mais plus fine de la vitesse.

CONSIGNES POUR METTRE L'INSTALLATION DIGITAL HORS CIRCUIT

Avant d'éteindre l'installation, activer la fonction d'arrêt d'urgence de la commande (se référer pour cela aux instructions de service de la commande). Débrancher ensuite la prise secteur du transfo. La non-observation de cet avertissement de danger peut entraîner la détérioration de l'appareil.

Valeurs CV de DÉCODEUR DCC FLEISCHMANN

CV	Nom	Valeur de base	Description
1	Adresse loco (prim.)	3	Activée sur DCC avec CV29 bit 5=0, valeur : 1-127;
2	v min	3	Vitesse minimale (domaine des valeurs : 0-255).
3	Retard à l'accélération	2	Valeur de retard d'accélération (domaine des valeurs : 0-255).
4	Retard au freinage	2	Valeur de retard de freinage (domaine des valeurs : 0-255).
5	v max	180	Vitesse maximale (domaine des valeurs : 2-255).
6	v mid	0	Vitesse moyen (aucun emploi par valeur 0) pour caractéristique non-linéaire.
8	ID du fabricant	155	Lire : Fleischmann ID, attribué par NMRA. Écrire : RESET des CVs individuelles aux valeurs usine, p ex. : CV8=3 repose CVs sur la valeur usine.
9	Pilotage moteur	20	0: PWM off, resp. fréquence moteur 100 Hz, 15-22 : fréquence mot. 15-22 kHz
11	Packet timeout	0	Temps, après une loco roulant est arrêtée sans des instructions de marche : Temps = n * 0,2s. Si 0 pas de timeout.
12	Type de courant	Bit 0=1	Quel est le protocole actif en plus de DCC : Bit 0 : Analogique 1=on, 0=off Bit 1..4 : toujours 0 Bit 5 : FMZ, touj. 0 Bit 6..7 : toujours 0
17	Adresse longue (partie supérieure)	192	Partie supérieure de l'adresse étendue, valeur : 128-9999. Est activée sur DCC avec CV29 Bit 5=1, valeur : 128-9999.
18	Adresse longue (partie inférieure)	0	Partie inférieure de l'adresse étendue, valeur : 128-9999. Est activée sur DCC avec CV29 Bit 5=1, valeur : 128-9999.
29	Valeurs de configuration #1	Bit 0=0 Bit 1=0 Bit 2=1 Bit 4=0 Bit 5=0	Bit 0 avec Bit 0=1, inversion du sens de la marche du véhicule. Bit 1 : la valeur par défaut 1 s'applique aux véhicules à 28/128 niveaux. Bit 2 : la valeur par défaut 1 : 14 niveaux de conduite, régler sur Bit 1=0. Pour les véhicules à 14 niveaux de conduite, régler sur Bit 1=0. Caractéristique du courant de traction : Bit 2=1 : traction en courant continu ("analogique") possible. Bit 2=0 : traction en courant continu désactivée. Choisir la caract. à 3 points (Bit 4=0) ou tableau de vit. (Bit 4=1) entre les CV67-94. Bit 5 : pour utiliser l'adresse étendu 128 - 9999 régler sur Bit 5=1.
30	Information d'erreur	0	Si un erreur existe, il est sauve entre CV30. Par écrit d'un valeur quelconque la CV30 peut être supprimé. Bit 0=1 : Court-circuit L1 (Out 1) trouvé Bit 1=1 : Court-circuit L2 (Out 2) trouvé Bit 6=1 : Court-circuit moteur trouvé Bit 7=1 : Surchauffage trouvé
33	Feu avant	1	Matrice pour affectation de fonction interne à externe (RP 9.2.2). Out 1 : Feu avant
34	Feu arrière	2	Out 2 : Feu arrière
35	F1	4	Out 3 :
36	F2	8	Out 4 :
37	F3	16	Out 5 :
38	F4	4	Out 6 :
39	F5	8	Out 7 : accélération zero
40	F6	16	Out 8 : demi vitesse
41	F7	32	Out 9 : Train-Navigation (important : voir CV 63)
42	F8	64	Out 10 :
43	F9	16	Out 11 :
44	F10	32	Out 12 :
45	F11	64	Out 13 :
46	F12	128	Out 14 :
51	Fonctions FLEISCHMANN individuelles #1	Bit 0=1 Bit 6=1	La traction indépendante de la charge (réglage moteur) est prégrisée (Bit 0=1), cette fonction pouvant cependant être désactivée (Bit 0=0). Clignotement des ampoules signalant une panne court-circuit, surchauffage ou surcharge de courant. Annulation de la fonction de clignotement avec Bit 6=0.
64	RESET voir aussi Reset CV8	0	Ne peut pas être modifiée. La saisie d'un 1 (CV64=1) restaure les valeurs par défaut du décodeur. Tous les réglages personnels sont perdus. Attention : certaines commandes signalent une panne pendant le RESET tout en exécutant ce dernier d'autres non. Selon la commande, il sera éventuellement utile d'effectuer le RESET à plusieurs reprises. Autre possibilité : RESET CV8=3. Toutes les 16 niveaux de conduite CV 67-94, valeurs d'adaptation de la vitesse CV 66, 95, CV64=4; Courbe caractéristique à 3 points CV 2, 5, 6, valeurs d'adaptation de la vitesse CV 66, 95; CV64=6; adresses, CVs 1, 17, 18, 29
66	Adaptation de la vitesse avant	248	Ici, les valeurs des vitesses peuvent être modifiées par CV67-94 en pourcentage de valeur de base 248-100% a. p. ex. 124=50%, valeur établie par marche avant
67	Modification de la caractéristique de commande (courbe caractéristique)	à 94	Chaque des 28 CV de 67 à 94 autorise l'entrée d'une vitesse comprise entre 0 et 255. La CV67 possède la vitesse minimum, la CV94 la vitesse maximale. Associées aux valeurs de réglage de la intermediaries, ces vitesses constituent la courbe caractéristique de commande. Celle-ci détermine la manière dont change la vitesse du véhicule en fonction de la position du régulateur.
95	Ajustage marche arri.	248	Comme CV66, mais pour la marche arrière.
105	Variables client	0	Valeurs pour une utilisation libre
106	Variables client	0	Valeurs pour une utilisation libre

Brancher la fiche à 6 pôles

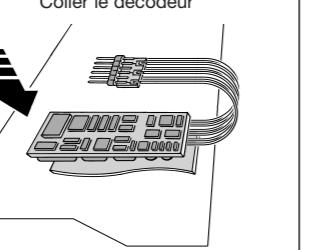
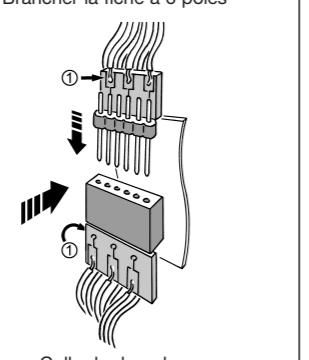


Table d'ajustements de base aux sorties (outputs) utilisés à sorties lumineuses ou sorties à commutation :

Ajustement des sorties aux sorties lumineuses ou sorties à commutation (ajustement de base)						
Fonction	CV	Valeur	Sortie décodeur	Description	Ajustements	Val. partiel
Sortie lumineuse/Sortie à commutation	120	0	Out 1 : feu avant, f0v	Mode d'opération du décodeur est Sortie lumineuse/Sortie à commutation	O : Sortie est Sortie lumineuse/Sortie à commutation	
Sortie lumineuse/Sortie à commutation	130	0	Out 2 : feu arrière, f0r			

Ajustement des sorties aux sorties lumineuses ou sorties à commutation avec fonction clignotant

Fonction	CV	Valeur	Sortie décodeur	Description	Ajustements	Val. partiel
Sortie lumineuse/Sortie à commutation	120	1	Out 1 : feu avant, f0v	Mode d'opération du décodeur est Sortie lumineuse/Sortie à commutation avec fonction clignotant	1: Sortie est Sortie lumineuse/Sortie à commutation avec fonction clignotant	
Sortie lumineuse/Sortie à commutation	130	1	Out 2 : feu arrière, f0r			
Affectation analogue et DCC	121	8	Out 1 : feu avant, f0v	Luminosité, valeur baissée par sorte: Bit 0-3: La luminosité peut être ajustée par 16 niveaux (0-15) Paramètre pour affectation analogue & DCC : Bit 4-7:	Bit 0: Luminosité, valeur baissée : 1=on, 0=off Bit 1: Luminosité, valeur baissée : 1=on, 0=off Bit 2: Luminosité, valeur baissée : 1=on, 0=off Bit 3: Luminosité, valeur baissée : 1=on, 0=off Bit 4: Fonction active en marche : 0=avant, 1=arrière Bit 5: Sortie dépend de la direction de conduite : 1=on, 0=off Bit 6: Fonction valable pour : 1=DCC et analogue, 0=DCC Bit 7: Fonction active en : 1=marche seulement, 0=en marche et à l'arrêt	0/1, 0/2, 0/4, 0/8 0/16, 0/32 0/64 0/128
Affectation analogue et DCC	131	8	Out 2 : feu arrière, f0r			

AJUSTEMENTS DES SORTIES DE FEU

Dans les CV 121 et 131, (voir Table d'ajustements de base aux sorties (outputs) utilisés à sorties lumineuses ou sorties à commutation) vous pouvez exécuter de divers ajustements aux deux sorties d'illumination. Si vous programmez la valeur totale d'un CV (en programmation par octets), chaque valeur partielle du bit ajusté doit être ajoutée et doit être programmée ensemble. Les sorties Out1, Out2 peuvent être utilisées dans les modes suivants : 1. Sortie lumière, 2. Sortie lumière clignotant. **Important :** Pour Out1 et Out2 est valable: Le choix de la direction en CV121, CV131 Bit 4 doit correspondre avec la sélection de sortie lumière dans les CV33 et CV34 («function mapping»). Sinon, les deux réglages s'annulent. Le décodeur peut reconnaître la conduite analogique ou DCC automatiquement. Les sorties de la lumière peuvent être allumées par défaut uniquement pour l'opération DCC. Cela a été choisi de manière, que les sorties analogiques à travailler correctement, seulement si les lampes ou LED's seront connectées à V+ (fil bleu du décodeur) et ne pas sont connectées sur le rail de gauche.

Dans les CV 122 et 132, (voir Table d'ajustements de base aux sorties (outputs) utilisés à sorties lumineuses ou sorties à commutation) vous pouvez exécuter de divers ajustements aux deux sorties d'illumination. Si vous programmez la valeur totale d'un CV (en programmation par octets), chaque valeur partielle du bit ajusté doit être ajoutée et doit être programmée ensemble. Les sorties Out1, Out2 peuvent être utilisées dans les modes suivants : 1. Durée switch-on de la sortie en fonction de clignotement, 2. Durée switch-off de la sortie en fonction de clignotement.